员工：

员工拥有三个属性值：

dex（工作效率）（可训练）

san（精神值）（不可恢复）

emo（心情值）（可通过休息回复）

员工休息当天无法工作。

员工san值为0时无法工作。

异想体：

每天推荐三个异想体

推荐的异想体难度随着时间上升。

员工工作成功后获得收益，失败则受到精神损失

员工的emo值消耗完之后，会消耗san值

一共有七天时间让你尝试经营这家公司

希望你能够坚持下去

PS：本游戏的按键灵敏度低，需要鼠标完全静止点击才容易生效。

加油，主管